Känguru der Mathematik – das ist

- ein **mathematischer Multiple-Choice-Wettbewerb** für über **6 Millionen** Teilnehmer in **fast 60 Ländern** (u.a. Russland, Deutschland, Ukraine, Tschechien, Frankreich, Polen, Venezuela, Schweden, Niederlande, Kasachstan, Brasilien, Pakistan, Israel, Tunesien, Indonesien, Ecuador, Ghana…).

- ein Wettbewerb, dessen Teilnehmerzahl, z.B. in Deutschland von 184 im Jahr 1995 auf über **847.000** (ca. 10.400 teilnehmende Schulen) **im Jahr 2016** gestiegen ist. Für heute sind wieder ca. 850000 Schüler von 10.500 Schulen angemeldet.

- ein Wettbewerb, der einmal jährlich am 3. Donnerstag im März in **allen Teilnehmerländern gleichzeitig** (mit nahezu identisch gleichen Aufgaben) stattfindet und als freiwilliger Klausurwettbewerb an den Schulen unter Aufsicht geschrieben wird.

- ein Wettbewerb, der zentral durch den **Verein Mathematikwettbewerb Känguru** e.V., der seinen Sitz an der **Humboldt-Universität zu Berlin** hat, vorbereitet und ausgewertet wird.
  Der internationale Verein „Kangourou sans frontières" wählt die Originalaufgaben aus. Der Verein Mathematikwettbewerb Känguru e.V. ersetzt dann Aufgaben, zu denen deutsche Schüler evtl. Vorkenntnisse fehlen könnten, durch Aufgaben mit vergleichbarem Schwierigkeitsgrad ersetzt.

- ein **Einzelwettbewerb**, bei dem in 75 Minuten je 24 Aufgaben in den Klassenstufen 3/4 und 5/6 bzw. je 30 Aufgaben in den Klassenstufen 7/8, 9/10 und 11–13 zu lösen sind.

- eine Veranstaltung,
  … dessen Ziel die **Unterstützung der mathematischen Bildung** an den Schulen ist,
  … die **Freude** an der Beschäftigung mit Mathematik wecken und festigen soll,
  … die durch das Angebot an interessanten Aufgaben die **selbstständige Arbeit** und die Arbeit im Unterricht fördern soll.

- ein Pool an 24 bzw. 30 Aufgaben, die sehr anregend, heiter und ein wenig unerwartet sind.
  ein Wettbewerb, der die bei Schülerinnen und Schülern häufig vorhandene Furcht vor dem Ernsthaften, Strengen, Trockenen der Mathematik etwas aufbrechen oder mindestens ankratzen soll.

Ein Wettbewerb, bei dem es in jeder der Klassenstufengruppen **drei Schwierigkeitsstufen** gibt, die mit je 3, 4 bzw. 5 Punkten bewertet werden. Die Aufgaben sind so aufgebaut, dass für einen Teil der Lösungen bereits Grundkenntnisse aus dem Schulunterricht ausreichend sind, bei einem weiteren Teil ein tieferes Verständnis des in der Schule Gelernten und der kreative Umgang damit benötigt werden; hinzu kommen eine Reihe von Aufgaben, die mit etwas Pfiffigkeit oder gesundem Menschenverstand allein zu bewältigen sind und die sich sehr gut eignen, mathematische Arbeitsweisen – unterhaltsam – zu trainieren. Eine Besonderheit des Wettbewerbs besteht darin, dass er, obwohl es um Mathematik geht, bei der das Beweisen ein unverzichtbarer Bestandteil ist, ein Multiple-Choice-Wettbewerb ist. Es ist für die Teilnehmer ausgesprochen attraktiv, eine gefundene/erahnte Lösung nicht schriftlich exakt begründen zu müssen. Das nutzt der Wettbewerb aus und macht ein Großteil seiner Attraktivität aus.

Eine sinnvolle und gewollte Lösungsstrategie ist es auszunutzen, dass von den fünf Lösungsvorschlägen genau einer richtig ist, es also ausreicht, den **einen Richtigen** zu **finden** oder, u.a. auch durch Probieren, für vier Aufgaben festzustellen, dass sie falsch sein müssen- **Unmögliches also ausschließen**. Das ist manchmal einfacher und geht schneller als ein exaktes Ausrechnen der Aufgabe.

Preise sind für jeden Teilnehmer eine Urkunde, ein Lösungsheft und eine kleine Überraschung (Anerkennungspreis). Für die 1., 2. und 3. Preise je Klassenstufe sind Sachpreise ausgewählt (Spiele, Bücher… mit mathematischem Hintergrund). Die Anzahl der vergebenen Preise ist prozentual in jeder Klassenstufe dieselbe. Der Schüler der Schule, der den **weitesten Känguru-Sprung** geschafft hat, das sind die meisten richtig hintereinander gelösten Aufgaben, erhält ein Känguru-T-Shirt.

- weitere Informationen unter www.mathe-kaenguru.de

Plakat für den diesjährigen Wettbewerb / Anmeldezahlen am GY SHS

Summe Jg. 5	**38**
Summe Jg. 6	**25**
Summe Jg. 7	**24**
Summe Jg. 8(Lernstand)	**2**
Summe Jg. 9	**8**
EF	**1**
Q1	**1**
Summe	**99**